

# Cos'è Lifebility Award

Lifebility Award, giunto alla sua DECIMA edizione, è un concorso organizzato dall'Associazione LIFEABILITY, rivolto ai giovani aventi dai 18 ai 35 anni.

Premia progetti e idee innovative, sostenibili e sociali, orientate al miglioramento, alla semplificazione e alla fruibilità dei servizi pubblici e privati della comunità.

Il progetto è supportato da molti Lions Club italiani, Enti, Istituzioni, Aziende ed Università.

Lifebility Award si differenzia dalla maggior parte dei premi simili, perché basa le proprie fondamenta sulla valenza sociale ed etica dei principi Lions International.

Il TESTIMONIAL è un volto noto come Marco COLUMBRO che ha voluto dare un suo contributo per i giovani di oggi.



**Marco Columbro**  
ti invita a partecipare al concorso

*Tutto il lavoro è svolto dai volontari LIONS, e non solo*

- 9** anni di storia
- 150.000** visite al sito
- 19** Regioni e 38 Province
- 50** Sedi Universitarie
- 850** progetti di cui 50 nell'ultimo anno
- 1400** giovani coinvolti
- 190** finalisti hanno seguito il Corso Business Plan
- 7** categorie per meglio confrontare i progetti
- 18** premi aiuto allo STARTUP (1 nell'ultimo anno)
- 32** premi STAGE (metà conclusi con assunzione)
- 26** Borse Studio
- 7** Premi "Social Plus"
- 3** Menzioni d'onore
- 50** soci LIONS collaborano
- 2** notai per garantire trasparenza e meritocrazia
- 40** Enti, Aziende, Associazioni per Patrocinio, Sponsor

*Controvalore economico globale in 9 anni oltre 1 milione di € di cui:*

*Budget cash 300.000 € (60% LIONS e 40% SPONSOR) di cui 150.000 € erogati in Borse di Studio*

*Tempo dedicato in 9 anni gratuitamente dai professionisti = 3.000 gg (di cui 2.500 LIONS)*



**LIFEABILITY  
AWARD**  
INNOVAZIONE  
TECNOLOGICA  
PER IL SOCIALE

## DECIMA EDIZIONE BANDO 2020

seguiti anche su



LIFEABILITY



LIFEABILITY



LIFEABILITY



LIFEABILITY



LIFEABILITY AWARD



Associazione Lifebility  
Piazza Diaz, 5  
20123 Milano  
Tel. 02 58312210  
[www.lifebilityaward.com](http://www.lifebilityaward.com)  
[info@lifebilityaward.com](mailto:info@lifebilityaward.com)

[www.lifebilityaward.com](http://www.lifebilityaward.com)

concorso organizzato da  
Associazione Lifebility





## Obiettivo

Obiettivo primario del concorso è quello di sensibilizzare i giovani all'impegno sociale, spingendoli a offrire un proprio contributo concreto ed applicare valori etici e morali nella propria vita quotidiana. L'auspicio è che i giovani, occupando posizioni decisionali, possano essere un domani portatori di questi messaggi, per diffonderli e applicarli al sociale pubblico e privato, e per portare un reale cambiamento nella cultura della solidarietà.

Nello specifico il concorso intende premiare proposte progettuali di sistemi e di soluzioni ("Idea" o "le Idee") relative al concetto di vivibilità.

Le idee progettuali dovranno essere, da un lato, connotate da elementi di innovazione e originalità, e, dall'altro, dovranno tener conto dell'effettiva fattibilità e degli aspetti economici.

Le idee vincitrici sono selezionate dalla Commissione di Selezione Finale (CSF) la cui Presidenza è assegnata dall'ente promotore ed i cui componenti sono così determinati:

- 1 su indicazione di ciascun sponsor (sia che offra un premio o aiuti nella diffusione come le Università partner e nell'organizzazione come l'Associazione Manager No Profit).
- 1 LIONS per ogni distretto che collabora all'iniziativa.

**Al concorso possono partecipare giovani residenti in Italia (sia studenti universitari che lavoratori) che abbiano compiuto 18 anni alla data del 14 maggio 2020 e che non abbiano compiuto 36 anni alla stessa data.**

**Per partecipare è necessario compilare il modulo che sarà disponibile sul sito:**

**<http://www.lifeabilityaward.com>**



## Premi

Fra tutte le proposte partecipanti a cura del Soggetto Promotore che incaricherà 5 giudici (2 LIONS, 1 Manager No Profit e 2 provenienti da Università) ed il Presidente di Giuria definito dal direttivo di Associazione Lifeability, il 28 maggio 2020 verranno selezionati alla presenza di un notaio fino a 12 vincitori di fase UNO cioè i "Finalisti".

Se ci saranno meno di 6 finalisti il soggetto promotore si riserva la facoltà di invalidare il concorso.

I finalisti in quanto vincitori di fase 1 avranno diritto ad un premio consistente in:

- a. un tutoring di circa un mese per consentire loro di approfondire le proprie capacità progettuali e trasformare l'idea in un progetto. (Il tutoring verrà erogato dal 9 settembre al 9 ottobre 2020). E verrà presentato a Milano il 15 giugno con possibile partecipazione da remoto.
- b. Partecipare ad un viaggio educativo a Bruxelles dove si visiteranno la Comunità europea per scoprire Horizon 2030 e l'Università di Leuven (Belgio), che rappresenta uno dei centri di eccellenza europei. Il viaggio avrà luogo nel giugno-luglio 2020, in funzione delle problematiche organizzative.

Nel caso in cui il progetto sia proposto da un team, la partecipazione al viaggio è prevista gratuitamente per un solo componente del medesimo team.

I progetti rivisti dai Finalisti dopo il Tutoring, al fine di concorrere ai premi successivi (startup, stage, premi in denaro), dovranno essere riproposti e pervenire alla Commissione di Selezione Finale entro e non oltre il giorno 9 ottobre 2020. L'abstract dovrà essere obbligatoriamente bilingue (italiano-inglese). La Commissione di Selezione Finale, alla presenza di un notaio, determinerà insindacabilmente il VINCITORE e convalderà anche il vincitore del Social Plus. I criteri di valutazione sono espressi chiaramente nel Regolamento, basandosi sulla massima meritocrazia, pesando i caratteri di innovazione, di etica sociale e i benefici attesi dai progetti proposti.

**La proposta vincitrice (scelta dalla Commissione di Selezione Finale) si aggiudicherà un premio in denaro costituito da: una Borsa di Studio del valore di € 3.000 al lordo delle imposte.**

**Inoltre tutti i finalisti verranno accompagnati nel corso del 2020 da membri delegati dal soggetto promotore nella presentazione del progetto a bandi nazionali ed internazionali oppure a platee di investitori.**

**Tutti i progetti finalisti avranno la possibilità di:**

- a. **Avere inoltre uno Stage retribuito di 6 mesi.** Questo premio verrà erogato direttamente dalle aziende sponsor che sceglieranno in base ai CV ricevuti.
- b. **Ottenere un periodo di incubazione gratuito per assistenza allo START UP d'impresa.** Questo premio verrà erogato direttamente dagli incubatori sponsor del concorso.

## Come partecipare

La partecipazione all'iniziativa sarà totalmente gratuita e avrà svolgimento attraverso il sito [www.lifeabilityaward.com](http://www.lifeabilityaward.com). I potenziali partecipanti dovranno accedere al sito per scaricare il modulo di iscrizione al fine di registrarsi e proseguire nella partecipazione al concorso.

## Tempistiche

- **10 febbraio 2020** inizio presentazione domande di iscrizione
- Gli iscritti potranno usufruire della frequentazione di webinar e/o della consultazione di materiale di formazione online (programma disponibile sul sito)
- **14 maggio 2020** scadenza invio progetti
- **28 maggio 2020** selezione alla presenza di un notaio dei massimo 12 vincitori di fase 1 (i "FINALISTI")
- I Finalisti partecipano al viaggio organizzato a giugno-luglio 2020
- Manager No Profit introduce in aula il tutoring il 15 giugno 2020
- Il tutoring per i Finalisti si svolgerà dal 9 settembre al 9 ottobre 2020; durante il periodo del Tutoring la votazione sarà aperta a tutti per il premio "Social Plus" cioè il progetto (tra i Finalisti) che il pubblico ritiene a maggior impatto sociale e che riceverà una speciale targa di riconoscimento
- **9 ottobre 2020** termine ultimo per riproporre i progetti alla Commissione di Selezione Finale
- **22 ottobre 2020** la Commissione di Selezione Finale alla presenza di un notaio, stabilisce il vincitore ed i premi assegnati. I Finalisti presenteranno di persona oppure da remoto il proprio progetto alla CSF.
- Entro i quindici giorni successivi alla riunione della Commissione di Selezione Finale si svolgerà la Premiazione Ufficiale a Milano.